

Μάθημα 8 – Δημιουργία Animation

Εισαγωγή

Ο κύριος στόχος αυτού του μαθήματος είναι να μάθουμε πως να δημιουργήσουμε Animation με τις μορφές μας ή και δικά μας animation

Μέρος 1: Animation

Δραστηριότητα Scratch. Πειραματιστείτε με τη σειρά των ενδυμασιών και το animation.

Εισαγωγή

Στην άσκηση αυτή θα δούμε χρησιμοποιήσουμε την εντολή "επόμενη ενδυμασία" του μενού εντολών "Όψεις" για να δημιουργήσουμε animation.

1. Εισάγετε τη μορφή της εικόνας στη σκηνή (από το φάκελο "People").
2. Εισάγετε την εντολή "επόμενη ενδυμασία" του μενού εντολών "Όψεις".
3. Επιλέγοντας την καρτέλα "Ενδυμασίες" μπορούμε να συσχετίσουμε διάφορες ενδυμασίες με τη μορφή μας.
4. Μπορούμε είτε να εισάγουμε έτοιμες με το κουμπί "Εισαγωγή", είτε να δημιουργήσουμε δικές μας με επεξεργαστή ζωγραφικής - κουμπί "Ζωγραφική", είτε να καταγράψουμε μια εικόνα με την κάμερά μας πατώντας το κουμπί "Κάμερα".
5. Εισάγετε τις 4 ενδυμασίες της εικόνας με το κουμπί "Εισαγωγή". Θα τις βρείτε στο φάκελο "People".
6. Επιλέξτε την καρτέλα "Σενάρια" και κάντε διπλό κλικ συνεχόμενα στην εντολή "επόμενη ενδυμασία".
7. Τι παρατηρείτε τι γίνεται;
8. Πειραματιστείτε με άλλα σετ ενδυμασιών ή και άλλες μορφές για να δημιουργήσετε την αίσθηση της κίνησης (animation).

