

Μάθημα 3 – Παίζοντας με το χρώμα

Εισαγωγή

Από το μενού «Όψεις», θα γνωρίσουμε την εντολή «άλλαξε ..εφέ». Όταν εκτελούμε την εντολή, η Μορφή θα αλλάζει χρώμα σύμφωνα με τις προτιμήσεις μας. Μπορούμε επίσης να επιλέξουμε άλλες αλλαγές γραφικών εφέ. Επίσης θα γνωρίσουμε την εντολή ελέγχου «όταν το πλήκτρο πατηθεί» για την εκτέλεση εντολών που είναι συνδεδεμένες μαζί.

Μέρος 1: Αλλαγή χρώματος

Δραστηριότητα Scratch. Πειραματιστείτε με το μέγεθος και την κατεύθυνση των βημάτων.

Εισαγωγή

Υπάρχουν πολλά εφέ που μπορούμε να εφαρμόσουμε σε μια Μορφή. Ένα από αυτά είναι η αλλαγή χρώματος. Θα χρειαστούμε την εντολή "αλλαγή εφέ" του μενού εντολών "Όψεις".

1. Θα ξεκινήσουμε το μπλοκ εντολών που είχαμε φτιάξει στο προηγούμενο μάθημα.
2. Θα εισάγουμε επίσης την εντολή "αλλαγή εφέ". Τι θα συμβεί αν ενεργοποιήσετε αυτή την εντολή; Δοκιμάστε κάνοντας διπλό κλικ.
3. Μπορείτε να επιλέξετε άλλη τιμή από την προκαθορισμένη (25) για την αλλαγή του χρώματος. Δώστε την τιμή 50 και ξαναδοκιμάστε την εντολή.
4. Πειραματιστείτε με μικρότερες, μεγαλύτερες τιμές αλλαγής για το χρώμα (1,5,15,20,90)



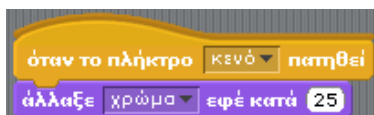
Μέρος 2: Πατώντας πλήκτρα στο πληκτρολόγιο

Δραστηριότητα Scratch. Πειραματιστείτε με διάφορα πλήκτρα του πληκτρολογίου.

Εισαγωγή

Θα μάθουμε πως να ελέγχουμε τις ενέργειες πατώντας διάφορα πλήκτρα στο πληκτρολόγιο. Θα χρησιμοποιήσουμε την εντολή "όταν το πλήκτρο πατηθεί" του μενού εντολών "Ελεγχος".

1. Θα συνεχίσουμε το μπλοκ εντολών που είχαμε φτιάξει στο προηγούμενο μέρος.
2. Εισάγουμε επίσης την εντολή "όταν το πλήκτρο πατηθεί" του μενού εντολών "Ελεγχος".
3. Στη συνέχεια ενώνουμε τις 2 τελευταίες εντολές.
4. Πατήστε το πλήκτρο space "κενό" στο πληκτρολόγιο



- και παρατηρείστε τι γίνεται με την Μορφή 1.
5. Τρέξτε τώρα το σενάριο που δημιουργήσατε για τη Μορφή 1, πατώντας την πράσινη σημαία.
 6. Κατά διαστήματα πατάτε το πλήκτρο space "κενό" στο πληκτρολόγιο και δείτε τι συμβαίνει.
 7. Σταματήστε το σενάριο. Ποιο πλήκτρο θα πατήσετε;
 8. Πειραματιστείτε αλλάζοντας το πλήκτρο στο πληκτρολόγιο που θα πατάτε για την αλλαγή του χρώματος της Μορφής 1. (ορίστε να πατιέται το a, b, πλήκτρα βελών κλπ.)
 - 9.

Επεκτάσεις:

- Πειραματιστείτε με διαφορετικούς ρυθμούς αλλαγής χρώματος
- Πειραματιστείτε με 2 μορφές και δείτε πως αλλάζουν χρώμα
- Πειραματιστείτε με διαφορετικά πλήκτρα για την αλλαγή χρώματος της μορφής
- Πειραματιστείτε προσθέτοντας ήχους όταν αλλάζει το χρώμα.

Άσκηση

Πως μπορείς να μετακινείς αριστερά και δεξιά τη μορφή στη σκηνή;